

Big Kahuna

MID 12512

Flash CID 10001

Plataforma Flash



Página de contenidos

Características de las apuestas	3
Reglas del juego	3
Funciones de las tiradas gratis	5
Premios	5
Tabla de premios.....	5
RTP	6
Contribución al gran premio	6
Apuestas mínimas y máximas	6
Capturas de pantalla y símbolos	7

Características de las apuestas

Nombre	Big Kahuna
Cantidad de rodillos	5
Cantidad de líneas de pago	9
Dirección de línea de pago	Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan siempre.
Gran premio progresivo	No
Tipos de moneda compatibles	0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,25, 0,50, 1,00, 2,00, 5,00, 10,00, 25,00, 50,00, 100,00, 200,00, 500,00.
Importe de moneda recomendado	0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,25, 0,50, 1,00
Importe de moneda estándar	0,05
Cantidad máxima de monedas permitidas	9 líneas * 5 monedas por línea = 45 monedas
Premio en créditos	8000
Cantidad de monedas estándar	45 monedas
Apuesta estándar	45 monedas * \$0.5 = \$2.25
Apuesta máxima	45 monedas * 1.00 = 45.00
Apuesta mínima	1 moneda * 0.01 = 0.01
Cantidad máx. de líneas	9 líneas
Cantidad máx. de monedas por línea	5

Reglas del juego

General

Los premios se adjudicarán por combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha, excepto por el símbolo Scatter que premia en cualquier posición.

Todos los premios se multiplicarán por la apuesta realizada por línea, excepto los scatters.

Solo el premio más alto pagado por línea seleccionada..

- No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.
- El juego automático permite al jugador jugar automáticamente a una cantidad pre-establecida de juegos consecutivos sin tener que interactuar con el software.
- El juego comienza seleccionando los números requeridos. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.
- El juego dura como mínimo 3 segundos.
- Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de “Jugárselo”;
 - Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
 - Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
 - Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
 - En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

Reglas del Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático:

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

Reglas del símbolo scatter

Los premios del símbolo scatter se multiplicarán por la apuesta total realizada.

Los premios por el símbolo scatter se deben sumar a los premios por modo de apuesta.

Reglas del comodín

El símbolo de comodín completa únicamente los pagos de frutas.

Reglas del juego de bonificación de volcán

3, 4 o 5 símbolos de volcán en la línea de juego actual activan la bonificación de volcán.

Reglas del juego de bonificación de máscara

3, 4 o 5 símbolos de volcán en la línea de juego actual activan la bonificación de máscara.

Reglas generales del juego de bonificación

Los premios de bonificación se suman a los premios de línea de pago.

Funciones de las tiradas gratis

Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Tabla de premios

Símbolo	5x	4x	3x	2x	1x
Big Kahuna/Comodín	8000	1000	200	10	2
Jefe	500	150	25	10	
Lagarto	500	150	25	5	
Naranja	250	80	20		
Kiwi	200	50	15		
Lichi	150	20	15		
Sandía	150	20	10		
Piña	100	20	10		
Frambuesa	100	20	10		
Volcán	100-2500	50-1000	25-625		
Máscara	14-4375	14-2900	14-1650		
Mono	200	25	10	3	

Tabla 1: Tabla de premios


BONIFICACIÓN DE VOLCÁN
3, 4 o 5 SÍMBOLOS DE VOLCÁN EN UNA LÍNEA DE PAGO ACTIVA ACTIVAN LA BONIFICACIÓN DE VOLCÁN

5	De 100 a 2500
4	De 50 a 1000
3	De 25 a 625

BONIFICACIÓN DE MÁSCARA
3, 4 o 5 SÍMBOLOS DE MÁSCARA EN UNA LÍNEA DE PAGO ACTIVA ACTIVAN LA BONIFICACIÓN DE MÁSCARA

5	De 14 a 4375
4	De 14 a 2900
3	De 14 a 1650

COMODÍN - EL COMODÍN SOLO COMPLETA LOS PAGOS DE FRUTAS

5	8000
4	1000
3	200
2	10
1	2

DISTRIBUCIÓN

5	200
4	25
3	10
2	3

FRUTAS:

5	500
4	150
3	25
2	10

5	500
4	150
3	25
2	5

5	250
4	80
3	20

5	200
4	50
3	15

5	150
4	20
3	15

5	150
4	20
3	10

5	100
4	20
3	10

5	100
4	20
3	10

CRÉDITOS: 0.00

CONTROL: CERRAR, BANCO, EXPERTO, %, 0.10, LÍNEAS: 9, MONEDA/LÍNEA: 5, APUESTA: 4.50, GANANCIA: 0.00

SELECCIONES: SELECCIONAR LÍNEAS, SELECCIONAR MONEDAS, APOSTAR MÁX., TIRAR

Tabla de premios 1
RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96,16%
--------------------	--------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	45 monedas * 1.00 = 45.00
Apuesta mínima	1 moneda * 0.01 = 0.01


Capturas de pantalla y símbolos




Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.

Símbolos de valor alto

Gráfico de símbolos	Nombre del símbolo	Sonido	Animación
	Big Kahuna/Comodín	Sí, sonido especial de comodín El sonido de comodín deberá activarse cada vez que aparezca su indicación de premio y NO únicamente la primera vez que la misma se muestre en pantalla.	Sí Son animados cuando forma parte de una combinación ganadora o la completa. La animación aparecerá únicamente cuando lo indique una línea de pago. NO están animados de forma continua
	Jefe	Sí, sonido ganador estándar	No
	Lagarto	Sí, sonido ganador estándar	No

	<p>Activador Volcán</p>	<p>Sí, sonido especial de volcán</p>	<p>Sí Son animados cuando se completa una combinación ganadora. La animación aparecerá únicamente cuando lo indique una línea de pago. NO están animados de forma continua</p>
	<p>Activador Máscara</p>	<p>Sí, sonido especial de máscara</p>	<p>Sí Son animados cuando se completa una combinación ganadora. La animación aparecerá únicamente cuando lo indique una línea de pago. NO están animados de forma continua</p>
	<p>Scatter</p>	<p>El sonido de scatter deberá activarse cada vez que aparezca su indicación de premio y NO únicamente la primera vez que la misma se muestre. en</p>	<p>Sí Son animados cuando se completa una combinación scatter ganadora. Animación continua.</p>

		pantalla	
--	--	----------	--

Tabla 2: Tabla de símbolos de valor alto

Símbolos de valor bajo




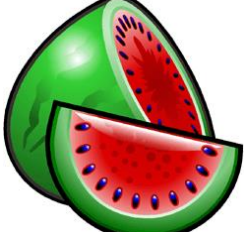


Gráfico de símbolos	Nombre del símbolo	Sonido	Animación
	Naranja	Sí, sonido ganador estándar	No
	Kiwi	Sí, sonido ganador estándar	No
	Lichi	Sí, sonido ganador estándar	No
	Sandía	Sí, sonido ganador estándar	No
	Piña	Sí, sonido ganador estándar	No
	Frambuesa	Sí, sonido ganador estándar	No

Tabla 3: Tabla de símbolos de valor bajo



Imagen 1: Juego base