

## LOBO SIBERIANO

Nombre	Lobo siberiano
<b>Fabricante</b>	RedRakeGaming - Netwizzy
<b>Versión</b>	Lobo Siberiano ORM v1.0.402
<b>Variante</b>	Máquinas de Azar
<b>Número de rodillos</b>	5
<b>Componente de habilidad</b>	No existen ningún componente de habilidad
<b>Botes progresivos</b>	No está conectada a ningún bote progresivo
<b>Rondas de bonus</b>	Este juego tiene una ronda de bonus consistente en tiradas gratuitas
<b>Porcentaje de retorno</b>	96,1%
<b>Modo automático</b>	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

### Reglas y funcionamiento

El símbolo Wild puede sustituir a cualquier otro símbolo excepto Bonus y Scatter (Búho).

El símbolo Scatter da premio según la cantidad de apariciones en la tirada, sin necesidad de que estén en una línea premiada.

Los premios se entienden como multiplicador a la apuesta por línea. La máquina se juega a 40 líneas que se pueden premiar en ambos sentidos (de derecha a izquierda y viceversa). En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el multiplicador más alto. Ejemplos:

Una línea con (Wild-Wild-Wild-Luna-Huella) produce un premio con multiplicador de 40 al coste de la línea.

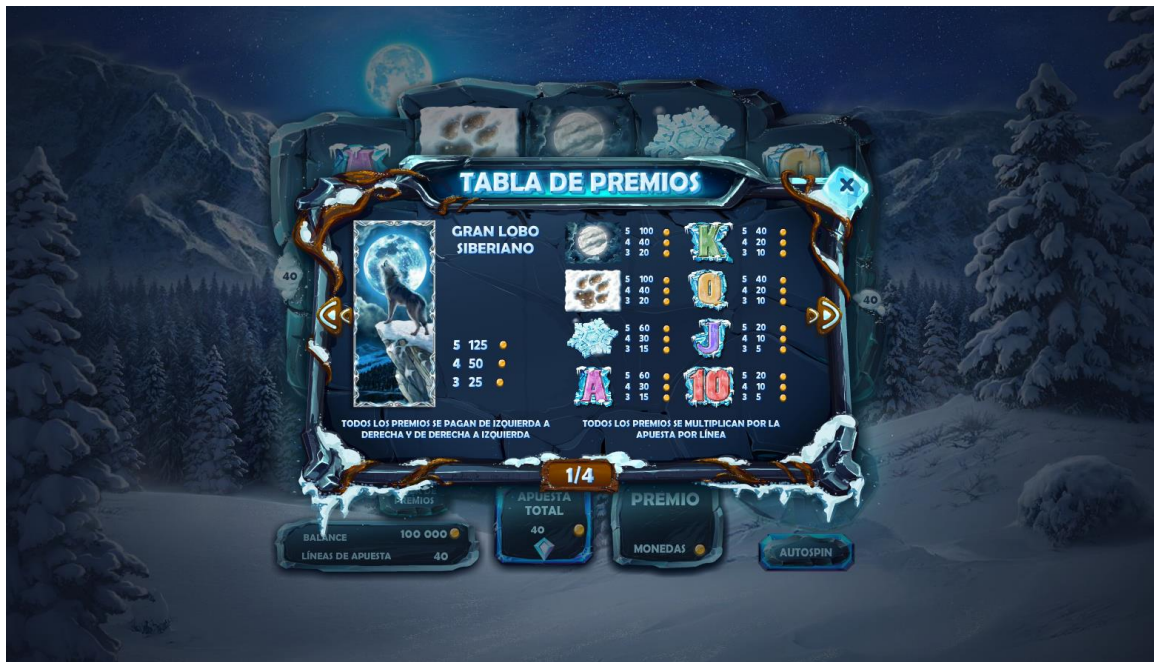
Una línea con (Wild-Wild-Wild-k-Huella) produce un premio con multiplicador de 30 al coste de la línea (ya que el premio de tres Wilds es mayor que el de cuatro K).

La fase de tiradas gratis se realiza con unos rodillos especiales. Inicialmente, se otorgan 7 tiradas gratis. Durante esta fase, cada símbolo de Bonus produce una tirada adicional.

El juego en estado estático (antes de hacer una partida o después de haber hecho una partida sin premio)



Ventana con información sobre los premios del juego que el usuario puede consultar en cualquier momento



## Partida con premio realizada durante una fase de bonus

